**Podstawowe podzespoły i parametry komputera. Karta grafiki.**

1.Co to jest karta grafiki i jakie są jej funkcje?

[karta rozszerzeń](https://pl.wikipedia.org/wiki/Karta_rozszerzenia) [komputera](https://pl.wikipedia.org/wiki/Komputer) odpowiedzialna za [renderowanie](https://pl.wikipedia.org/wiki/Renderowanie) grafiki i jej konwersję na sygnał zrozumiały dla wyświetlacza.

2.Wymień rodzaje kart grafiki?

Karty Graficzne zintegrowane z procesorem.

Karty Graficzne dedykowane.

3.Wymień parametry karty grafiki.

Parametry:

Ilość jednostek shaderów;Ilość jednostek ROP;Ilosć jednostek TMU;Taktowanie rdzenia GPU;Taktowanie pamięci;Typ zastosowanej pamięci;Ilość pamięci;Szerokość szyny danych;Ilość tranzystorów;Proces technologiczny;Oraz  architektura karty.

4.Scharakteryzuj krótko złącza wejścia/wyjścia karty grafiki.

**VGA – złącze analogowe,** obecnie bardzo rzadko wykorzystywane, praktycznie tylko w kartach z niskiej półki.

**DVI -** pojawia się we wszystkich kartach graficznych w wielu postaciach.

**DisplayPort -** złącze cyfrowe zaadaptowane przez konsorcjum VESA, które miało zastąpić wysłużone już DVI oraz VGA. DisplayPort jest bardzo uniwersalny i pozwala przesyłać zarówno obraz, jak i dźwięk.

**HDMI - z**łącze cyfrowe. Ten własnościowy standard przesyłania obrazu i dźwięku został opracowany przez osiem firm: Hitachi, Panasonic, Philips, Silicon Image, Sony, Thomson, RCA i Toshiba.